

Modificar patrón

Recurso de apoyo a proceso de migración a software libre



UNIVERSIDAD DE
COSTA RICA



SOFTWARE LIBRE
& FORMATOS ABIERTOS

Tabla de Contenido

Objetivo.....	3
Alcance.....	3
Introducción.....	4
Modificar un patrón.....	4
Licencia.....	5
Créditos.....	5



GU-LI-04

MODIFICAR PATRÓN

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 1.0
Pg 3 de 5

Objetivo

Explicar los pasos a seguir para modificar los patrones de las diapositivas en las que se trabaja para una presentación.

Alcance

Guía creada bajo el marco de proceso de migración a software libre, dedicada a personal administrativo, estudiantes o persona usuaria ajena a la Universidad de Costa Rica que requiera su uso para ampliar conocimiento acerca de las herramientas de la aplicación de ofimática LibreOffice en su versión 5.1.5.2



Introducción

El patrón de diapositivas es el conjunto de características de una presentación que se usa para definir la apariencia por defecto de todas las diapositivas de una presentación.

La modificación en el patrón tiene un impacto directo sobre todas las diapositivas, tanto existentes como aquellas que se agregan de forma posterior.

Los patrones definen todos los aspectos de apariencia de la presentación, también es posible agregar objetos en el patrón de manera que estos se van a repetir en todas las diapositivas.

Modificar un patrón

Se puede modificar el patrón de diapositivas en cualquier momento y no importa si la presentación ha sido afectada por un estilo (fondo de diapositiva) o no.

Para poder observar y modificar un patrón de diapositivas siga los siguientes pasos:

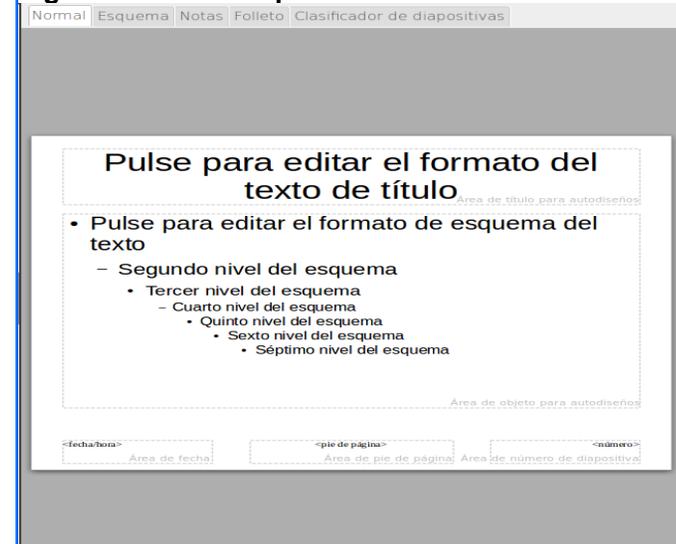
1. Haga clic en el ícono Patrones en la barra de herramientas estándar.

Figura 1: ícono patrones



Al ingresar al patrón se va a cambiar la presentación en la pantalla y se observarán aquellos elementos que se pueden modificar.

Figura 2: Modificar patrón



Se realizan las modificaciones que se requieran y se presiona el botón “cerrar vista de documento maestro”.

Los cambios realizados se aplicarán a todas las diapositivas.

Además cualquier objeto que agregue al patrón, por ejemplo el nombre del expositor será visible en todas las diapositivas.



GU-LI-04

MODIFICAR PATRÓN

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 1.0
Pg 5 de 5

Licencia

El texto del presente documento está disponible de acuerdo con las condiciones de la [Licencia Atribución-NoComercial 3.0 Costa Rica \(CC BY-NC 3.0\) de Creative Commons](#).

Las capturas de pantalla muestran marcas registradas cuyo uso es permitido según su normativa

Usted es libre:

- Compartir – copiar, distribuir, ejecutar y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas.

Bajo las siguientes condiciones:

- Atribución – Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.
- No comercial – No puede usar esta obra para fines comerciales.
- Compartir bajo al misma licencia.



Créditos

Guía para Impress_LibreOffice

Versión 1.0

Últ. Actualización:
12 de agosto, 2016

Autor: Rolando Herrera

Bach. Katherine Araya Gómez

Este documento se elaboró en el marco del proceso de “**Migración a Software Libre de la Universidad de Costa Rica**” (<https://www.ucr.ac.cr/>), coordinado por el Centro de Informática.

Más información:

[Centro de Informática](#)

[Comunidad de Software Libre de la UCR](#)

[Migración a Software Libre](#)

Contacto:

sopORTE.migracion@ucr.ac.cr

