

# Modificación de tamaño y peso de imágenes

Recurso de apoyo a proceso de migración a software libre



UNIVERSIDAD DE  
COSTA RICA



Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica



SOFTWARE LIBRE  
& FORMATOS ABIERTOS

## Tabla de Contenido

|                    |   |
|--------------------|---|
| Objetivo.....      | 3 |
| Alcance.....       | 3 |
| Peso y Tamaño..... | 4 |
| Aplicación.....    | 4 |
| Licencia.....      | 7 |
| Créditos.....      | 7 |



## MODIFICACIÓN DE TAMAÑO Y PESO DE IMÁGENES

GU-GM-07

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 3 de 7

---

### |Objetivo

Facilitar la utilización de imágenes digitales en documentos institucionales académicos y administrativos.

### |Alcance

Modificar el peso y tamaño de una imagen digital, resulta de mucha utilidad para procesos de comunicación en plataformas Web, Redes Sociales, presentaciones o documentos de texto y en procesos de impresión.



## MODIFICACIÓN DE TAMAÑO Y PESO DE IMÁGENES

GU-GM-07

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 4 de 7

### Peso y Tamaño

Reducir el peso y el tamaño de una imagen puede ser muy útil, especialmente cuando se trabaja con documentos de texto o presentaciones que no deben imprimirse. Igualmente cuando muchas de las imágenes están destinadas a tener un uso en la Web, es mejor trabajar con reducciones.

### Aplicación

Para realizar una modificación en el peso de una imagen se debe:

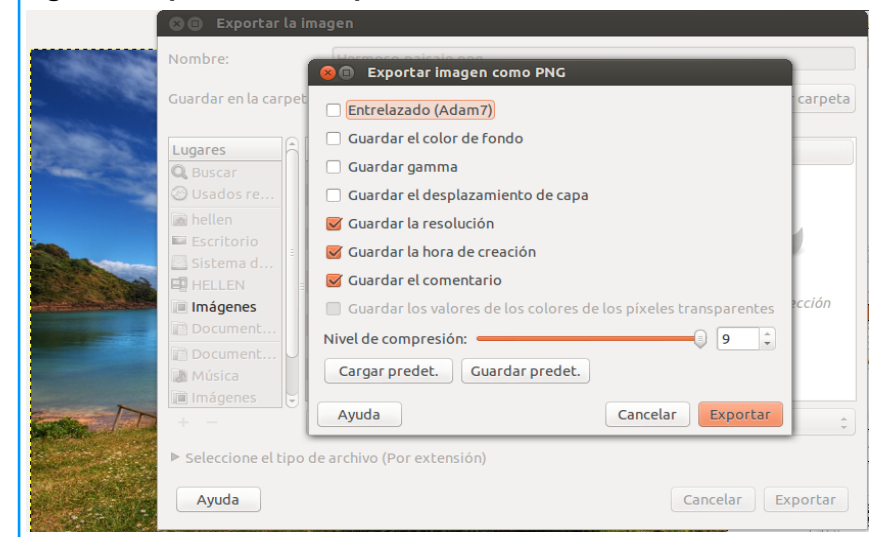
1. Agregar la imagen que se desea modificar.

Figura 1: Interfaz de GIMP



2. Dirigirse al menú: **Archivo/ Exportar**
3. Elegir el formato deseado, preferiblemente en el nombre de la imagen y presionar exportar.
4. Variar el nivel de compresión de la imagen (formato PNG – Recomendado)
5. **Presionar exportar para finalizar**

Figura 2: Opciones de exportación del formato PNG





## MODIFICACIÓN DE TAMAÑO Y PESO DE IMÁGENES

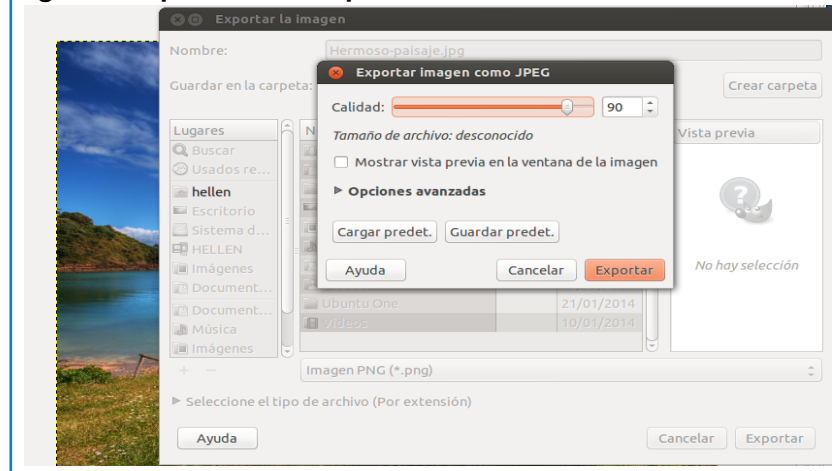
GU-GM-07

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 5 de 7

6. Algunos formatos de imagen (Jpeg) muestran únicamente la siguiente ventana

Figura 3: Opciones de exportación del formato JPEG

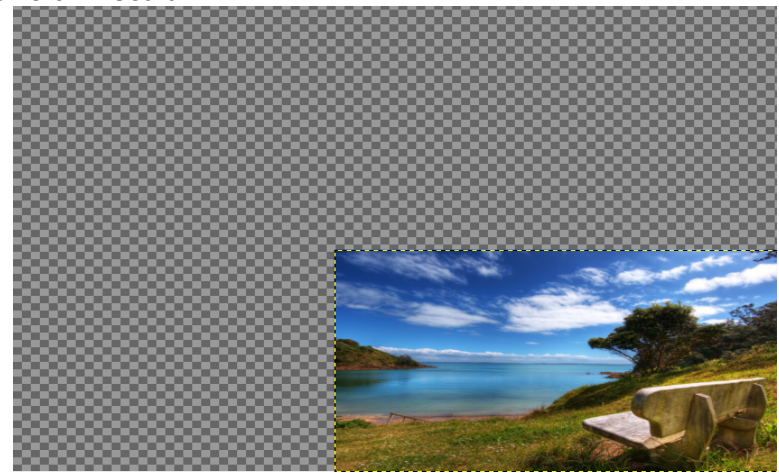


7. Para ajustar el peso de la imagen al peso requerido, usted puede variar el nivel de compresión o la calidad de la imagen. Cuanto más alto sea el nivel de compresión, menor será el peso de la imagen. Si reduce la calidad de la imagen, menor será su peso.
8. Como es de suponer **entre más baje su calidad, más bajará su peso, pero debe existir un balance entre estos aspectos**, debido a que no sería muy funcional tener una imagen liviana si su calidad también es baja.

Para modificar el tamaño de la imagen se debe realizar los siguientes pasos:

1. Si desea ampliar la imagen, puede usar la función **Escalar**, ubicada en la caja de herramientas, la cual permite redimensionar la imagen al tamaño deseado, como muestra la siguiente imagen.

Figura 4: Proceso de redimensión de la imagen con la función Escalar



2. Al redimensionar la imagen en un tamaño más grande, el lienzo se expande pero la imagen continúa del mismo tamaño del lienzo.



## MODIFICACIÓN DE TAMAÑO Y PESO DE IMÁGENES

GU-GM-07

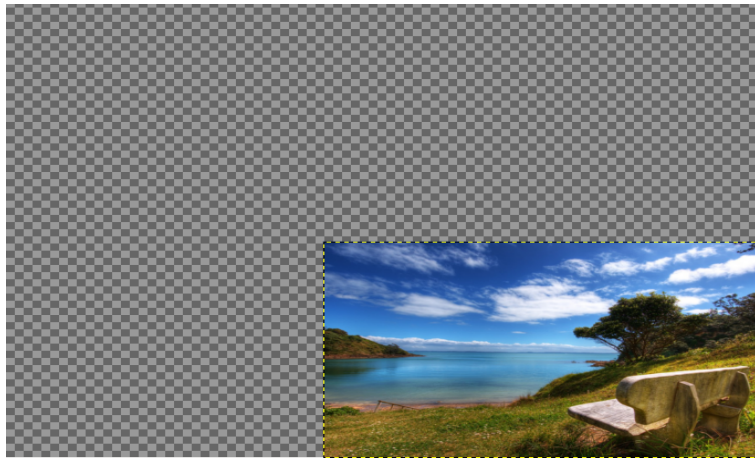
Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 6 de 7

Para ajustarlo se realiza lo siguiente:

**Clic derecho sobre el lienzo / imagen /  
autorecortar imagen**

**Figura 5: Al escalar una imagen, el lienzo muestra un fondo transparente**



3. Para redimensionar la imagen a un tamaño más pequeño, el lienzo debe ajustarse al tamaño de la imagen. Para realizar dicho proceso, debe ejecutarse la siguiente acción:

**Clic derecho sobre el lienzo / imagen / ajustar lienzo a capas.**



## MODIFICACIÓN DE TAMAÑO Y PESO DE IMÁGENES

GU-GM-07

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 7 de 7

### Licencia

El texto del presente documento está disponible de acuerdo con las condiciones de la [Licencia Atribución-NoComercial 3.0 Costa Rica \(CC BY-NC 3.0\) de Creative Commons](#).

Las capturas de pantalla muestran marcas registradas cuyo uso es permitido según su normativa

Usted es libre:

- Compartir – copiar, distribuir, ejecutar y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas.

Bajo las siguientes condiciones:

- Atribución – Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.
- No comercial – No puede usar esta obra para fines comerciales.
- Compartir bajo al misma licencia.



### Créditos

Guía para Gimp

Versión 2.0

Últ. Actualización:  
03 de setiembre, 2016

Autor: Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez  
Bach. Hellen Cubero Ledezma  
Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez

Este documento se elaboró en el marco del proceso de **“Migración a Software Libre de la Universidad de Costa Rica”** (<https://www.ucr.ac.cr/>), coordinado por el Centro de Informática.

#### Más información:

[Centro de Informática](#)

[Comunidad de Software Libre de la UCR](#)

[Migración a Software Libre](#)

#### Contacto:

[soporte.migracion@ucr.ac.cr](mailto:soporte.migracion@ucr.ac.cr)

