

# Modificar splash en Windows

Recurso de apoyo a proceso de migración a software libre



UNIVERSIDAD DE  
COSTA RICA



Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica



SOFTWARE LIBRE  
& FORMATOS ABIERTOS

## Tabla de Contenido

Objetivo.....	3
Alcance.....	3
Modificación del Splash.....	4
Sistemas Operativos Windows.....	4
Aplicación.....	4
Licencia.....	6
Créditos.....	6



## MODIFICAR SPLASH EN WINDOWS

GU-GM-04

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 3 de 6

---

### |Objetivo

Facilitar la utilización de imágenes digitales en documentos institucionales académicos y administrativos.

### |Alcance

Una de las ventajas del Software libre es que se pueden modificar y adecuar a las necesidades y gustos de las personas usuarias. El Splash, es un ejemplo de ello y en esta guía se explica cómo variarlo en el **sistema operativo Windows**.



## Modificación del Splash

### Sistemas Operativos Windows

El splash se refiere a la interfaz de inicio (imagen de bienvenida) que se despliega al ejecutar la aplicación.

### Aplicación

El splash de GIMP, puede ser modificado a gusto del usuario realizando los siguientes pasos:

1. Buscar la imagen que desea incluir en la interfaz de inicio (en este caso usamos una imagen de ejemplo):

Figura 1: Imagen ejemplo de Splash



2. Debe localizar la carpeta donde se encuentra instalado el GIMP (Archivos de programa/Gimp2/share/gimp/2.0) y buscar dentro de ésta la carpeta **images**.
3. Se debe ubicar la imagen **gimp-splash.png** y sustituirla por la imagen deseada (la que se muestra en el punto 1)



Figura 2: Ubicación de imagen de splash



GU-GM-04

## MODIFICAR SPLASH EN WINDOWS

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 5 de 6

4. Para observar el cambio realizado, debe ejecutar nuevamente la aplicación. La imagen aparecerá como nuevo splash.

**Figura 3: Inicio de Gimp con nuevo splash**





## MODIFICAR SPLASH EN WINDOWS

GU-GM-04

Migración a software libre  
Centro de Informática  
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0  
Pg 6 de 6

### Licencia

El texto del presente documento está disponible de acuerdo con las condiciones de la [Licencia Atribución-NoComercial 3.0 Costa Rica \(CC BY-NC 3.0\) de Creative Commons](#).

Las capturas de pantalla muestran marcas registradas cuyo uso es permitido según su normativa

Usted es libre:

- Compartir – copiar, distribuir, ejecutar y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas.

Bajo las siguientes condiciones:

- Atribución – Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.
- No comercial – No puede usar esta obra para fines comerciales.
- Compartir bajo al misma licencia.



### Créditos

Guía para Gimp

Versión 2.0

Últ. Actualización:  
03 de septiembre, 2016

Autor: Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez  
Bach. Hellen Cubero Ledezma  
Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez

Este documento se elaboró en el marco del proceso de **“Migración a Software Libre de la Universidad de Costa Rica”** (<https://www.ucr.ac.cr/>), coordinado por el Centro de Informática.

#### Más información:

[Centro de Informática](#)

[Comunidad de Software Libre de la UCR](#)

[Migración a Software Libre](#)

#### Contacto:

[soporte.migracion@ucr.ac.cr](mailto:soporte.migracion@ucr.ac.cr)

