

Modificar splash en MacOSx

Recurso de apoyo a proceso de migración a software libre



UNIVERSIDAD DE
COSTA RICA



Centro de Informática
Universidad de Costa Rica



SOFTWARE LIBRE
& FORMATOS ABIERTOS

Tabla de Contenido

Objetivo.....	3
Alcance.....	3
Modificación del Splash.....	4
Sistemas Operativos Mac OS X.....	4
Aplicación.....	4
Licencia.....	6
Créditos.....	6



MODIFICAR SPLASH EN MAC OS X

GU-GM-03

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0
Pg 3 de 6

|Objetivo

Facilitar la utilización de imágenes digitales en documentos institucionales académicos y administrativos.

|Alcance

Una de las ventajas del Software libre es que se pueden modificar y adecuar a las necesidades y gustos de las personas usuarias. El Splash, es un ejemplo de ello y en esta guía se explica cómo variarlo en el sistema operativo Mac Os X.



Modificación del Splash

Sistemas Operativos Mac OS X

El splash se refiere a la interfaz de inicio (imagen de bienvenida) que se despliega al ejecutar la aplicación.

Aplicación

El splash de GIMP, puede ser modificada a gusto del usuario realizando los siguientes pasos:

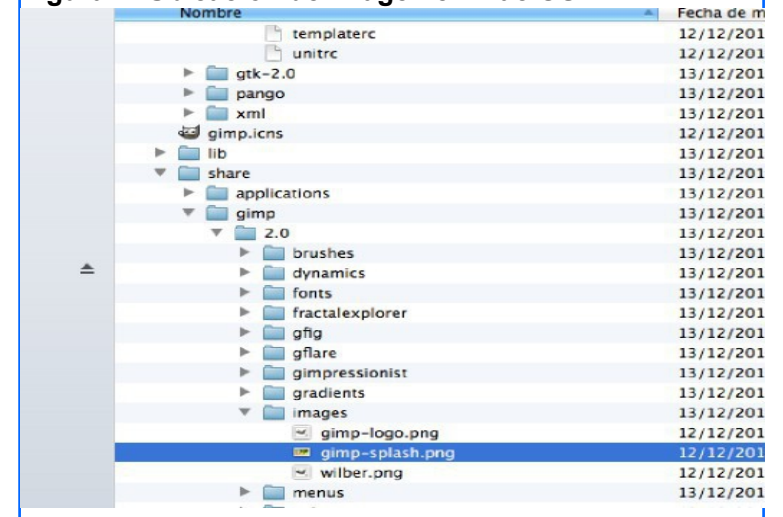
1. Buscar la imagen que desea incluir en la interfaz de inicio (en este caso usamos una imagen de ejemplo):

Figura 1: Imagen ejemplo de Splash



2. Debe localizar la carpeta donde se encuentra instalado el GIMP (Aplicaciones/ GIMP (posteriormente presionar doble clic - **Mostrar el contenido del paquete**) /Contents/Resources/Share/Gimp/2.0) y buscar dentro de ésta la subcarpeta de **images**.

Figura 2: Ubicación de imagen en Mac OS X





GU-GM-03

MODIFICAR SPLASH EN MAC OS X

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0
Pg 5 de 6

3. Se debe ubicar la imagen gimp-splash.png y sustituirla por la imagen deseada (la que se muestra en el punto 1)

4. Para observar el cambio realizado, debe ejecutar nuevamente la aplicación. La imagen aparecerá como nuevo splash.

Figura 3: Selección de imagen para splash

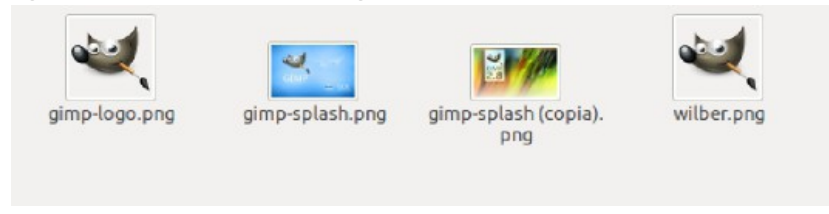


Figura 4: Inicio de Gimp con splash nuevo



MODIFICAR SPLASH EN MAC OS X

GU-GM-03

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0
Pg 6 de 6

Licencia

El texto del presente documento está disponible de acuerdo con las condiciones de la [Licencia Atribución-NoComercial 3.0 Costa Rica \(CC BY-NC 3.0\) de Creative Commons](#).

Las capturas de pantalla muestran marcas registradas cuyo uso es permitido según su normativa

Usted es libre:

- Compartir – copiar, distribuir, ejecutar y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas.

Bajo las siguientes condiciones:

- Atribución – Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.
- No comercial – No puede usar esta obra para fines comerciales.
- Compartir bajo al misma licencia.



Créditos

Guía para Gimp

Versión 2.0

Últ. Actualización:
03 de septiembre, 2016

Autor: Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez
Bach. Hellen Cubero Ledezma
Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez

Este documento se elaboró en el marco del proceso de **“Migración a Software Libre de la Universidad de Costa Rica”** (<https://www.ucr.ac.cr/>), coordinado por el Centro de Informática.

Más información:

[Centro de Informática](#)

[Comunidad de Software Libre de la UCR](#)

[Migración a Software Libre](#)

Contacto:

sopORTE.migracion@ucr.ac.cr

