

Modificar splash en Linux

Recurso de apoyo a proceso de migración a software libre



UNIVERSIDAD DE
COSTA RICA



Centro de Informática
Universidad de Costa Rica



SOFTWARE LIBRE
& FORMATOS ABIERTOS

Tabla de Contenido

Objetivo.....	3
Alcance.....	3
Modificación del Splash.....	4
Sistemas Operativos Linux.....	4
Aplicación.....	4
Licencia.....	6
Créditos.....	6



GU-GM-02

MODIFICAR SPLASH EN LINUX

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0
Pg 3 de 6

|Objetivo

Facilitar la utilización de imágenes digitales en documentos institucionales académicos y administrativos.

|Alcance

Una de las ventajas del Software libre es que se pueden modificar y adecuar a las necesidades y gustos de las personas usuarias. El Splash, es un ejemplo de ello y en esta guía se explica cómo variarlo en las distribuciones del Sistema Operativo GNU Linux.



Modificación del Splash

Sistemas Operativos Linux

El splash se refiere a la interfaz de inicio (imagen de bienvenida) que se despliega al ejecutar la aplicación.

Aplicación

El splash de GIMP, puede ser modificado a gusto del usuario realizando los siguientes pasos:

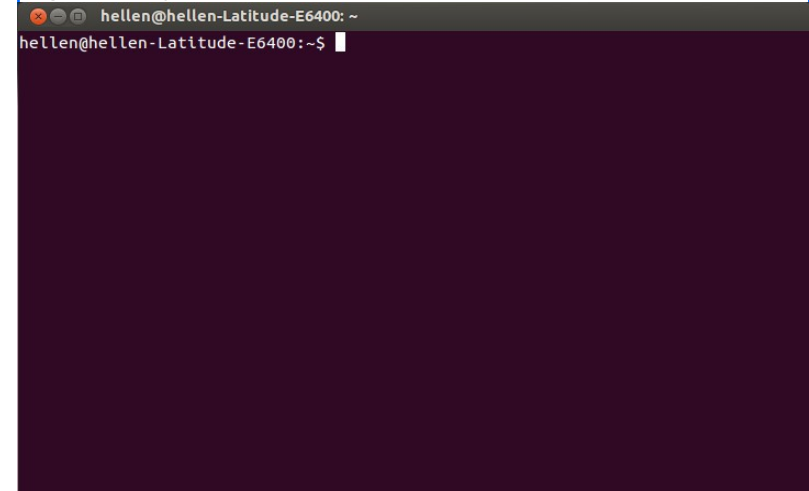
1. Buscar la imagen que desea incluir en la interfaz de inicio (en este caso usamos una imagen de ejemplo):

Figura 1: Imagen ejemplo de Splash



2. Dirigirse a una terminal, utilizando la combinación de teclas Ctrl + Alt + t.

Figura 2: Ejemplo terminal



3. Ingresar el siguiente comando para realizar las modificaciones de carácter gráfico

sudo nautilus



Figura 3: Ubicación de imagen para Splash

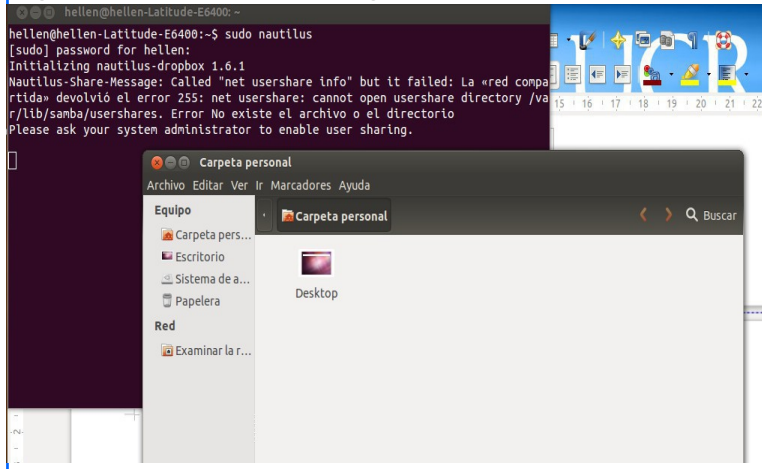


Figura 4: Nuevo splash de Gimp



4. Debe ir a la ventana que se despliega automáticamente y buscar la carpeta donde se encuentra instalado GIMP (**usr/share/gimp/2.0**), y dentro de ésta ubicar la carpeta **images**.
5. Ubicar la imagen gimp-splash-png y sustituirla por la imagen deseada (mostrada en el punto número uno)
6. Para observar el Splash nuevo, debe reiniciar la aplicación.



GU-GM-02

MODIFICAR SPLASH EN LINUX

Migración a software libre
Centro de Informática
Universidad de Costa Rica

Versión 2.0
Pg 6 de 6

Licencia

El texto del presente documento está disponible de acuerdo con las condiciones de la [Licencia Atribución-NoComercial 3.0 Costa Rica \(CC BY-NC 3.0\) de Creative Commons](#).

Las capturas de pantalla muestran marcas registradas cuyo uso es permitido según su normativa

Usted es libre:

- Compartir – copiar, distribuir, ejecutar y comunicar públicamente la obra.
- Hacer obras derivadas.

Bajo las siguientes condiciones:

- Atribución – Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.
- No comercial – No puede usar esta obra para fines comerciales.
- Compartir bajo al misma licencia.



Créditos

Guía para Gimp

Versión 2.0

Últ. Actualización:
03 de septiembre, 2016

Autor: Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez
Bach. Hellen Cubero Ledezma
Bach. Franklin Gutiérrez Enríquez

Este documento se elaboró en el marco del proceso de **“Migración a Software Libre de la Universidad de Costa Rica”** (<https://www.ucr.ac.cr/>), coordinado por el Centro de Informática.

Más información:

[Centro de Informática](#)

[Comunidad de Software Libre de la UCR](#)

[Migración a Software Libre](#)

Contacto:

soporte.migracion@ucr.ac.cr



SOPORTE